

VB.NET 2017 y SQL SERVER 2017 - BÁSICO

OBJETIVOS:

Conocer la arquitectura del .Net Framework.

Entender el funcionamiento de los componentes BCL y CLR del .Net Framework. Aprender los fundamentos de programación (variables, constantes, tipos de datos, estructuras de control de flujo, procedimientos, funciones, arreglos y ficheros) .

Aprender a diseñar las Interfaces de Usuario usando los controles internos del .Net Framework (Label, TextBox, Button, etc) y controles externos.

SESION 1

- Arquitectura del .Net Framework.
- ¿Por qué?
- ¿Para qué?
- ¿Y cuándo utilizar la tecnología .Net?
- Descripción y uso de los componentes del .Net Framework el BCL (Base Class Library) y CLR (Common Language Runtime).
- Trabajando con el .Net Framework SDK y Herramientas Free (libres) para desarrollar aplicaciones de Consola, Windows y Web.
- Trabajando con herramientas de compilación, desensamblado, ensamblado.
- Entender los conceptos de Assembly, NameSpace, Importaciones, Archivos portables y Lenguaje Intermedio.

SESION 2

- Trabajando con el Visual Studio .Net.
- Descripción de las partes del IDE.
- Diferenciar que es una Solución y un Proyecto.
- Creación de aplicaciones de tipo consola y Windows desde el Visual Studio.Net.
- Descripción y Uso de algunas Librerías, Clases y NameSpace más utilizadas.
- Uso del AssemblyInfo.vb.
- Diferenciar NameSpace de archivo y de proyecto.
- Formas de reutilizar la funcionalidad de una clase.
- Definición de objetos.
- Trabajar con los objetos básicos Form, Label, TextBox y Button.

SESION 3

- Fundamentos del lenguaje de programación VB.Net.
- Variables.
- Constantes.
- Tipos de datos.
- Estructuras Secuenciales.
- Estructuras selectivas (If, Select Case).
- Estructuras repetitivas (Do While, For).
- Resolución de problemas con las estructuras.

SESION 4

- Trabajando con los controles internos del .Net Framework.
- RichTextBox.
- LabelLink.
- Group Box.
- CheckBox.
- RadioButton.
- ListBox.
- ComboBox.
- Timer.
- HScrollBar.
- VScrolBar.
- MainMenu.
- ContextMenu.
- TollBar.
- ImageList.
- PictureBox.
- ProgressBar.
- StatusBar.
- NotifyIcon.
- OpenFileDialog.
- SaveFileDialog.
- FontDialog.
- ColorDialog.

SESION 5

- Trabajando con formularios.
- Creando aplicaciones MDI.
- Trabajando con variables Públicas.
- Procedimientos y Funciones.

SESION 6

- Arreglos.

- Vectores.
- Matrices.
- Ficheros.
- Secuenciales.
- Binarios.